

96

Bludenz - Thüringen - Nenzing
und retourL A N D BUS
WALGAU

Tel. 05522/83951-7461

Montag - Freitag

	von	Takt	bis
S4 von Schruns an	8.23	.23	18.23
Bludenz Bahnhof ☞	8.27	.27	18.27
· Alte Landstraße	8.29	.29	18.29
· Hotel Einhorn	8.30	.30	18.30
Nüziders Lindenweg	8.31	.31	18.31
· Kapelle	8.32	.32	18.32
· Postamt	8.34	.34	18.34
· Bahnhof ☞	8.36	.36	18.36
S1 nach Bregenz ab	8.42	.42	18.42
· Rämpele	8.37	.37	18.37
Ludesch Gärtnerei Metzler	8.38	.38	18.38
· Sutterlüty	8.39	.39	18.39
· Beim Kreuz	8.40	.40	18.40
· Gemeindeamt	8.41	.41	18.41
· Brärsch	8.42	.42	18.42
Thüringen Pfadfinderheim	8.44	.44	18.44
· Sportplatz	8.46	.46	18.46
· Mittelschule	8.47	.47	18.47
· Gemeindeamt	8.48	.48	18.48
· John-Douglas-Straße	8.49	.49	18.49
Bludesch Siedlung	8.50	.50	18.50
· Dorfzentrum	8.51	.51	18.51
· Walgaupark	8.52	.52	18.52
Gais Hämmerle-Kaffee	8.53	.53	18.53
· Sportplatz	8.55	.55	18.55
· Sutterlüty	8.56	.56	18.56
Nenzing Aluwerk	8.57	.57	18.57
· Bahnhof ☞	8.59	.59	18.59
REX nach Bregenz ab	9.06	.06*	19.06

Montag - Freitag

	von	Takt	bis
REX von Bregenz an	7.52	.52	18.52
Nenzing Bahnhof ☞	7.59	.59	18.59
Gais Sutterlüty	8.02	.02	19.02
· Sportplatz	8.03	.03	19.03
· Hämmerle-Kaffee	8.04	.04	19.04
Bludesch Walgaupark	8.06	.06	19.06
· Dorfzentrum	8.07	.07	19.07
· Siedlung	8.08	.08	19.08
Thüringen JD-Str.	8.09	.09	19.09
· Gemeindeamt	8.10	.10	19.10
· Mittelschule	8.11	.11	19.11
· Sportplatz	8.12	.12	19.12
· Pfadfinderheim	8.13	.13	19.13
Ludesch Brärsch	8.15	.15	19.15
· Gemeindeamt	8.17	.17	19.17
· Beim Kreuz	8.18	.18	19.18
· Sutterlüty	8.19	.19	19.19
· Gärtnerei Metzler	8.20	.20	19.20
Nüziders Rämpele	8.21	.21	19.21
S1 von Bregenz an	8.17	.17	19.17
· Bahnhof ☞	8.22	.22	19.22
· Postamt	8.24	.24	19.24
· Kapelle	8.25	.25	19.25
· Lindenweg	8.26	.26	19.26
Bludenz Hotel Einhorn	8.27	.27	19.27
· Alte Landstraße	8.28	.28	19.28
· Post-Kreuzung	8.30	.30	19.30
· Bahnhof ☞	8.33	.33	19.33
S4 nach Schruns ab	8.37	.37*1	19.37

* Anschluss meist im Takt und kein Anschluss um 10.59

*1 Anschluss meist im Takt und kein Anschluss um 16.33